

ZARZĄDZENIE NR 168/14
BURMISTRZA DUKLI

z dnia 31 grudnia 2014 r.

w sprawie ogłoszenia wykazu nieruchomości komunalnych przeznaczonych do oddania w dzierżawę

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2013 r., poz.594 z późniejszymi zmianami), art. 35 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz.U. z 2014 r., poz. 518 z późniejszymi zmianami) oraz uchwały Nr XXX/190/05 Rady Miejskiej w Dukli z dnia 11 marca 2005 r. w sprawie określenia zasad nabywania, zbywania i obciążania nieruchomości gruntowych oraz ich wydzierżawiania lub najmu na okres dłuższy niż 3 lata na terenie Gminy Dukla (Dz. Urz. Województwa Podkarpackiego Nr 47, poz. 545 oraz z 2011 r. Nr 170, poz. 2458), Burmistrz Dukli zarządza, co następuje:

§ 1. Przeznacza do oddania w dzierżawę nieruchomości komunalne Gminy Dukla, wymienione w wykazie stanowiącym załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Wykaz, o którym mowa w § 1, podlega wywieszeniu na okres 21 dni: na tablicy ogłoszeń w Urzędzie Miejskim w Dukli, w miejscowości w której położona jest nieruchomość oraz na stronie internetowej Gminy Dukla.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierza Naczelnikowi Wydziału Gospodarczego Urzędu Miejskiego w Dukli.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

z up. Burmistrza
Sekretarz Gminy

Mirosław Matyka

Załącznik do Zarządzenia Nr 168/14

Burmistrza Dukli

z dnia 31 grudnia 2014 r.

Wykaz nieruchomości przeznaczonych do oddania w dzierżawę

Lp.	Numer działki	Powierzchnia	Położenie	Księga Wieczysta	Cel dzierżawy	Wysokość czynszu dzierżawnego rocznie	Termin wpłaty czynszu	Termin zawarcia umowy
1.	część działki nr 152	4 m2	Dukla	63306/7	handlowy	37,52 zł + podatek VAT 23%	do 30 czerwca każdego roku	3 lata
2.	część działki nr 260	75 m2	Dukla	105952/7	teren pod garażami	470,63 zł + podatek VAT 23 %	do 30 czerwca każdego roku	2 lata

Począwszy od 2015 r. czynsz dzierżawny podlega corocznej waloryzacji o średnioroczny wskaźnik wzrost cen towarów i usług konsumpcyjnych.